



MOVEMENT

Monetizing active lifestyle

Абстрактно

MOVEMENT – приложение, которое преобразует ваши движения в токены. В этой белой книге описывается, как мы планируем использовать технологию блокчейн и смартконтракты для внедрения экономического измерения в приложение MOVEMENT, мотивирующего пользователей больше двигаться. Отныне все время, которое люди тратят на бег, бег трусцой, а также на хождение на работу/занятия и обратно домой – это время, которое можно обратить в деньги.

Мы объединили многолетний опыт разработки подобных приложений и советы опытных и успешных людей из спортивной индустрии при разработке белой книги и приложения MOVEMENT.

MOVEMENT – новая экосистема, в которой каждый способен получить токены за преодоления дистанции. Это может быть бег, бег трусцой или прогулки, а также бег или ходьба с использованием беговой дорожки. Пользователи могут тратить свои монеты во внутреннем магазине MOVEMENT, покупая спортивные товары, спортивное питание, спортивную одежду и онлайн-курсы фитнеса и йоги. Или они могут просто обменять их на токены и/или продать их за любую криптовалюту на биржах.

Введение	4
Рынок и Индустрия.....	5
Активный образ жизни & Смартфоны.....	5
Конкуренты.....	5
Подробности о продукте	8
Описание проблемы.....	8
Решение	8
Как работает приложение Movement	9
Инвесторы PRE-ICO и ICO	11
Пулы для бегунов	12
Система соревнований	13
Техническое описание	15
Безопасность и борьба с мошенничеством	16
Введение.....	16
Проблемы	17
Решения	18
Спектральный анализ	19
Если вы бежите по улице	20
Если вы бежите в тренажерном зале.....	20
Токены MOVE.....	22
Функциональность внутренних монет RUN.....	23
МОНЕТИЗАЦИЯ ПРИЛОЖЕНИЯ.....	23
ВНУТРЕННИЙ МАГАЗИН	23
РЕКЛАМА	24
ДОРОЖНАЯ КАРТА.....	25
ПРОДАЖА ТОКЕНОВ	26
Распределение токенов.....	27
Взгляд на будущее	29
КОМАНДА.....	30

Введение

Независимо от своей профессии, хобби или спортивных предпочтений, люди обязательно тратят определенное время и энергию на ходьбу. Они могут просто прогуливаться, принимать участие в спортивном мероприятии, идти по университетскому кампусу, либо просто пойти куда-то с семьей или с друзьями.

Бег и бег трусцой - один из наиболее популярных видов спорта в мире. **Сотни миллионов людей** принимают участие в марафонах и других спортивных мероприятиях по всему миру. Общее количество участников спортивных событий **увеличилось на 13.25%** за прошлый год.

И лишь небольшой процент людей - как правило, профессиональные спортсмены и победители крупных любительских соревнований, могут получать прибыль от занятий спортом, и бегом, в частности. Все платформы, представленные сегодня, не обеспечивают реальной экономической модели, а лишь предоставляют возможность отслеживать спортивные результаты и состояние здоровья.

В настоящее время, нами разрабатывается приложение и экономическая модель для монетизации активного образа жизни. Разработка основана на технологии блокчейн и смарт-контрактах. Валюта, которая будет использована внутри приложения Movement - монета RUN; она дает возможность взаимодействовать с платформой. Монету RUN можно использовать для совершения покупок внутри приложения или для преобразования ее на токены ERC-20 MOVE, которые можно обменять или продать на бирже.

После прочтения данной белой книги, вы получите ясное представление о работе приложения MOVEMENT, экономической системе, токенах MOVE и монете RUN.

Отныне, при помощи API MOVEMENT, каждый человек сможет монетизировать личные спортивные мероприятия, путешествия и повседневную жизнь.

Рынок и Индустрия

Активный образ жизни & Смартфоны

2.38 млрд. людей используют смартфоны в своей повседневной жизни. **Около 2 млрд людей**, что составляет **28% от населения Земли**, ведут активный образ жизни на ежедневной основе.

Точный процент людей, которые часто совершают прогулки, назвать сложно, но почти каждый человек в любом случае проходит длинную или среднюю дистанцию каждый день, поэтому можно сказать, что этот процент не менее **80% от всех жителей Земли**. Все эти люди - потенциальные клиенты приложения Movement.

Конкуренты

В этом разделе, мы рассмотрим основных участников данного рынка и потенциальных конкурентов приложения Movement.

Очень важно отметить, что приложение **MOVEMENT** - единственная платформа, которая использует технологию блокчейна и смарт-контракт.

Платформа **Sweatcoin** была выпущена в 2016 году и сейчас входит в первую пятерку приложений AppStore & Google Play из раздела Health & Sports в US Store. Приложение имеет рейтинг 4+ и поддерживает Apple Watch. Эта платформа - одна из первых, кто дает награду за шаги, но она не дает возможности преобразовать сгенерированные монеты в фиат. Единственный способ использования монет - потратить их во внутреннем магазине с небольшим перечнем товаров. Эта платформа доступна только в США, Великобритании и Ирландии.

Преимущества Sweatcoin:

- Уже работающий продукт с почти 1 миллионом загрузок
- Рейтинг 4+ в AppStore & Google Play
- Поддержка Smart Watch
- Хорошо поддерживается командой разработчиков (последнее обновление 28 сентября 2017)
- Возможность потратить деньги на благотворительность

Недостатки Sweatcoin:

- Нет реальной экономической системы. Единственный способ потратить монеты - внутренний магазин, где очень небольшой перечень товаров.
- Серверы и технологии платформы Sweatcoin централизованы; база данных и монеты - под полным контролем.
- Доступна только в США, Великобритании и Ирландии
- GPS и акселератор - единственные технологии, используемые платформой при подсчете и управлении количеством сгенерированных монет; это означает, что монеты могут быть получены только при ходьбе - никакой беговой дорожки и т.д. - Нет возможности конвертировать сгенерированные монеты в фиат
- Поддержка только английского языка

Runister - платформа вознаграждает бегунов реальными деньгами - но нужен аккаунт PayPal. Платформа запущена в 2016 и имеет 4 рейтинг в AppStore. Не поддерживает смарт-часы. При ее использовании, пользователь должен быть готов к коротким опросам и должен соглашаться на обработку данных.

Преимущества Runister:

- Платежи в фиате.
- Удобное программное обеспечение с отличным интерфейсом
- Поддерживает разные языки (Английский, Испанский, Словацкий) - Хорошо поддерживается командой разработчиков (последнее обновление - 18 Сентября 2017)

Недостатки Runister:

- Единственный способ вывести средства - счет PayPal, что очень неудобно для большинства пользователей из-за правил вывода со счета PayPal для некоторых стран.
- Серверы и технологии платформы Runister централизованы; база данных и монеты - под полным контролем - Не поддерживает Smart Watch.
- Чтобы использовать приложение бесплатно - нужно участвовать в опросах
- Нужно давать согласие на использование данных и их обработку в целях контроля за состоянием здоровья
- Если пользователь не дает согласие на использование персональных данных и не хочет участвовать в опросах, то он должен платить \$4.99/month.
- Слишком много отрицательных отзывов от пользователей, которые имеют проблемы с выводом.
- GPS и акселератор - единственные технологии, используемые платформой при подсчете и управлении количеством сгенерированных монет; это означает, что монеты могут быть получены только при ходьбе - никакой беговой дорожки и т.д.

Подробности о продукте

Описание проблемы

Большое количество людей во всем мире занимаются бегом, спортивной ходьбой или просто прогуливаются на различные расстояния. В среднем, человек тратит около 800 долларов в год на членство в фитнес-клубе; сюда не включены расходы на спортивную одежду, аксессуары, спортивное питание, персональные тренировки. Если сложить все вместе, то получится свыше **\$1300 за год**.

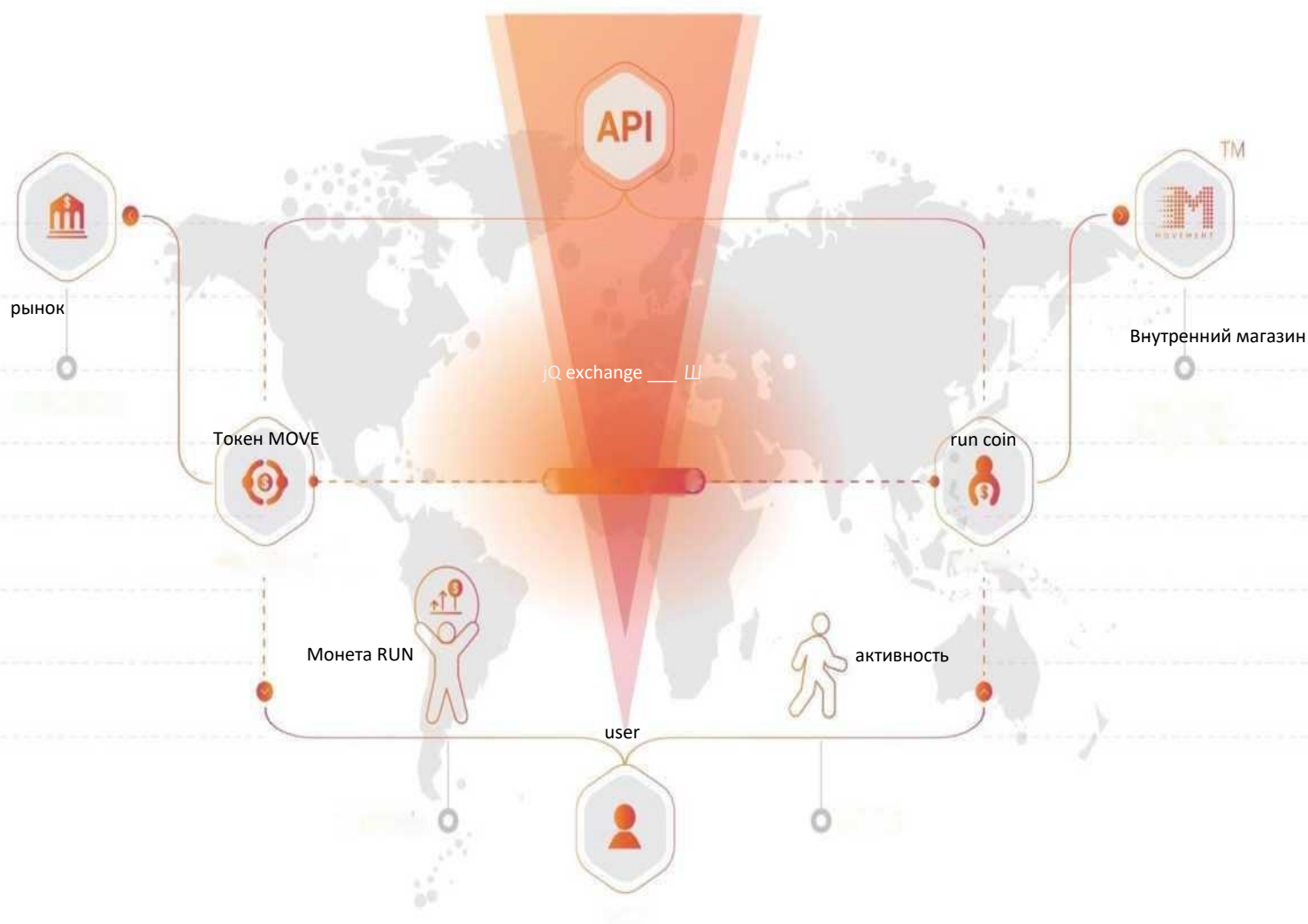
В настоящее время, не имеется сервиса или платформы с реальной экономической системой, которая предлагала бы пользователю получить имеющие реальную стоимость токены за его активность. Разработка технологии блокчейна и смарт-контракты дают нам возможность интегрировать эти функции в приложение MOVEMENT.

Решение

Мы создаем уникальную платформу, которая разрабатывается чтобы мотивировать пользователя вести активный образ жизни, контролировать состояние здоровья и улучшать его, получая за это монеты. За монеты можно купить товары, связанные со спортом, во внутреннем магазине - спортивную одежду, спортивное питание, онлайн-курсы Фитнеса и Йоги, и так далее; также монеты можно преобразовать в токены MOVE в один клик.

Пользователи смогут использовать свое время и энергию для извлечения прибыли. Приложение Movement также станет местом для сообщества с общими интересами в области спорта, здорового образа жизни и здорового питания.

Как работает приложение Movement



Используя технологию блокчейна и смарт-контракты, мы хотим дать возможность каждому пользователю монетизировать свою физическую активность без каких-либо ограничений. Пользователи могут начать получать прибыль в один клик.

Быстрый процесс регистрации и синхронизация API с акселерометром и другими сенсорами смартфона - единственное, что нужно для начала заработка.

Каждый зарегистрированный пользователь получит свой собственный кошелек в приложении MOVEMENT. В нем будут храниться все данные, а также заработанные монеты и купленные токены. Пользователь сможет взаимодействовать с кошельком через смарт-контракт. В кошельке также вы сможете увидеть реальный биржевой курс, и в нем вы сможете обменивать монеты RUN на токены MOVE.

Для обмена монет RUN на токены MOVE будут задействованы биржи Bittrex, Coinbase и другие. При этом, будут использоваться разные способы борьбы с мошенничеством.

Приложение Movement будет поддерживать технологию Smart Watch и интеграцию с наиболее популярными смарт-девайсами и приложениями: Fitbit, Google Fit, Apple Watch, Apple Health Kit, etc.

Как показано на схеме выше, система будет функционировать следующим образом:

Когда пользователь бежит, прогуливается, идет или преодолевает различные расстояния, то на его счет в режиме реального времени добавляются монеты RUN. Количество монет зависит от следующих факторов: общее расстояние, потраченное время, сожженные калории (если синхронизировано с приложениями, производящими такие подсчеты) и суммы токенов MOVE в кошельке пользователя.

Основная роль токенов MOVE в экономической системе Movement - эффективный мультипликатор, являющийся бонусным коэффициентом к общему количеству монет RUN.

ПРИМЕР:

Пользователь 'А' имеет 0 токенов MOVE в кошельке MOVEMENT, поэтому мультипликатор - x0. Если пользователь "А" преодолевает расстояние в 1 км, то он получает в награду 100 монет RUN.

Пользователь 'B' имеет 1 токен MOVE в кошельке MOVEMENT, поэтому его мультипликатор - x0.5. Если пользователь 'B' преодолевает расстояние в 1 км, то он получает 150 монет RUN ($100 + 100 \cdot 0.5$)

*все цифры абстрактны

Полученные монеты RUN можно потратить во внутреннем магазине или обменять их на токены MOVE.

Инвесторы PRE-ICO и ICO

Покупая токены MOVE на первой и второй фазе продажи токенов, инвестор получает следующее:

- Токены MOVE по цене, которая значительно ниже, чем потенциальная цена токенов после листинга на биржах.
- Ранний доступ к приложению Movement для Альфа и бетатестирования
- Уникальная экономическая система, разработанная нашей командой, может стать основой для нового вида "майнинга", который может привести к быстрому росту цен.
- Возможность обсуждать с разработчиками дальнейшее развитие платформы.

Пулы для бегунов

Пулы для бегунов - это функциональная возможность, обеспечивающая взаимодействие бегунов и холдеров токена MOVE (инвесторов). Это позволит держателям токенов MOVE получать пассивный доход. Вот как мы видим ситуацию. Инвесторы холдят некоторое количество токенов MOVE, пользователи Movement выполняют физические действия и генерируют доход, просматривая рекламу. Инвестор может решить "проспонсировать" какую-либо команду бегунов; то есть, он может разделить стейк своих токенов MOVE с другими - и получить часть бонуса. Конечно, инвестор получит большую часть бонуса, так как именно его токены генерируют бонус, но и бегуны получают определенную часть бонуса, так как инвестор лишь предоставляет свои токены, но не выполняет физических действий для генерации монет RUN. В данном случае, платформа Movement действует как посредник; это нужно для того, чтобы инвестор не потерял свои токены ни при каких обстоятельствах. Инвестор просто объявляет, что его токены MOVE находятся в состоянии "разделения" с некоторой группой людей, которые бегают и генерируют токены RUN.

В данном случае, платформа Movement действует как посредник; это нужно для того, чтобы инвестор не потерял свои токены ни при каких обстоятельствах. Инвестор просто объявляет, что его токены MOVE находятся в состоянии "разделения" с некоторой группой людей, которые бегают и генерируют токены RUN. Инвестор может в любой момент прекратить разделение своих токенов без каких-либо последствий. Команда бегунов при этом получит остаток бонуса. В итоге, при данном сценарии выигрывают инвесторы и бегуны; при этом токены инвестора остаются в безопасности.

Система соревнований

В этом разделе, мы обсудим проведение соревнований на платформе. На наше решение ввести этот компонент повлияли предложения криптосообщества. Все в нашей команде согласны с тем, что такая система значительно улучшит работу приложения и приведет к сохранению интереса к платформе. Мы придумали следующие компоненты соревнований: турниры, ставки 1vs1, ежедневные вызовы и реферальные бонусы. Теперь мы обсудим все более подробно.

Турниры:

Это может быть массовое событие с системой лиг или системой лидеров. Идея состоит в том, что каждый участник, чтобы присоединиться к турниру, должен будет заплатить вступительный взнос в токенах MOVE; при этом, в турнире могут быть спонсорские призы. 1,2 и 3 места получают награды и призы. При проведении турнира люди могут следить за ним в режиме реального времени, общаться в чате, и поддерживать разных игроков.

Ставки 1 vs1:

Интересный способ заработать токены MOVE. Концепция заключается в ставках против игроков. Например, пользователь бросает вызов другому игроку - кто пробежит быстрее 5 миль - и ставит некоторое количество токенов. Другой человек, чтобы соревнование началось, должен принять ставку. После принятия ставки, обоим соревнующимся нужно подготовиться, нажать кнопку START и начать спор. Наша платформа будет обеспечивать прозрачность конкурса, записывая все шаги и положение GPS. Мы будем следить за игроками одновременно, и стараться не допускать любые нечестные действия.

Ежедневные задачи:

Эта идея также имеет большой потенциал монетизации. Каждый день пользователь будут получать определенные задачи, которые надо будет выполнить на местности, на которой или рядом с которой он находится. Чтобы предложить корректную задачу, мы будем исследовать его предыдущую активность. Например, если пользователь пробегает по нашим данным, в лучшем случае, 5 миль, то мы не будем ставить ему задачу пробежать 10 миль. Пока пользователь не примет вызов, мы не будем раскрывать ему то местоположение, которое мы выбрали для выполнения задачи. Как только вызов будет принят, платформа покажет ему местность, и начнет контролировать физическую активность. Если вы сядете в машину и просто поедете туда, то платформа это обнаружит. Также вам не получится хакнуть GPS, чтобы GPS показала, что вы уже на заданной местности; для подтверждения достижения заданного места будут учитываться не только показания GPS, но и шаги.

Здесь мы видим очень много возможностей для монетизации. Например, пользователю может ежедневно предлагаться добраться в определенное место; после того, как они туда доберутся, мы можем показать ему какое-нибудь релевантное предложение, например: "Эй, ты, должно быть, устал. Здесь - за углом - есть отличный кофе, сок, белковый бар". Идея состоит в том, чтобы привлекать пользователей к бизнесу, и увеличивать доходы платформы - что также приведет и к росту стоимости токенов.

Реферальные бонусы:

Пользователь приводит друзей и получает бонус в монетах RUN + экстра-бонус, если приглашенный пользователь регистрируется.

Техническое описание

Техническая составляющая проекта - взаимодействие трех систем: мобильная система, серверная система и смарт-контракт, которым будет управлять платформа.

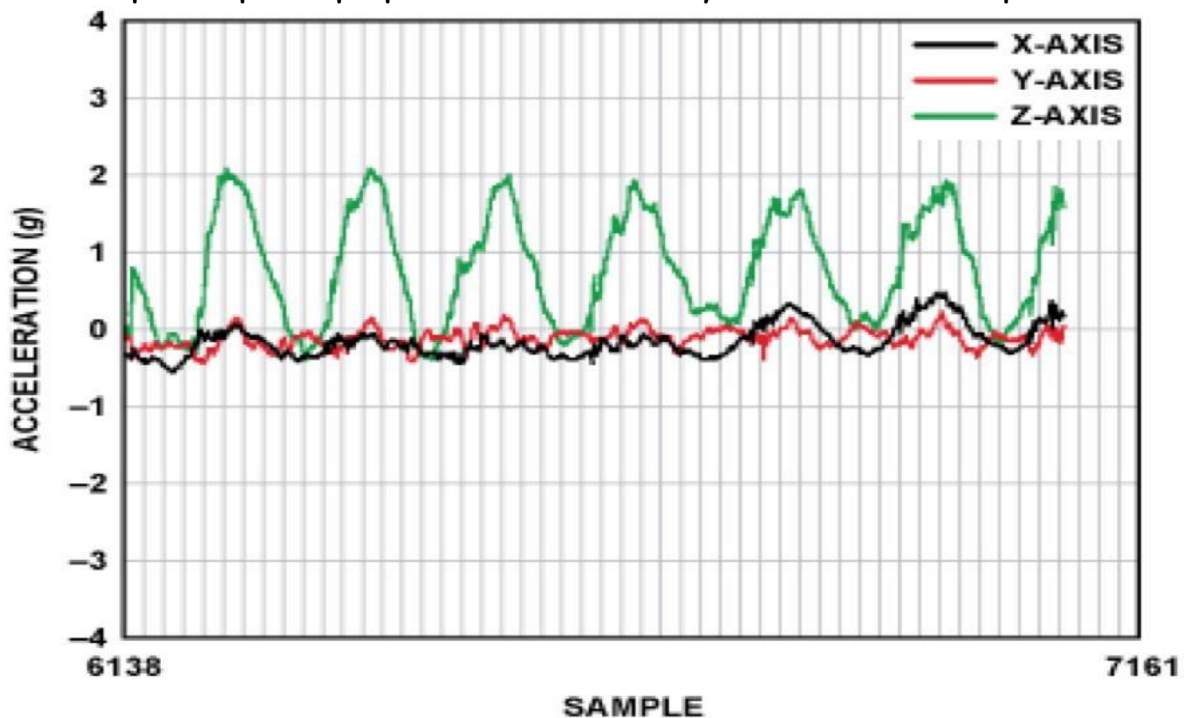
Мобильная система - самостоятельная; мы планируем выпустить приложения для IOS и Android. В настоящее время, мобильные платформы предлагают большое количество сенсоров - GPS, акселерометр, гироскоп и т.д., которые планируется использовать для вычисления пройденного расстояния. В дальнейшем, мы планируем монетизировать и другие виды физической активности - например, тяжелую атлетику (если это окажется возможным).

Серверная система обеспечивает интерфейс со смарт-контрактом. Мобильные клиенты будут передавать данные серверному API. Для всех функций, связанных с серверной частью, мы планируем использовать сервисы AWS (amazon web services). Например, как точку входа для IP мы планируем использовать EC2, затем через AMAZON RDS данные могут быть переданы в DynamoDB. Для синхронизации данных между базой данных DynamoDB и кластером Elastic Search в EC2 мы планируем использовать лямбда функцию. Elastic Search - очень мощное и масштабируемое корпоративное решение, хостинг которого в AWS имеет довольно разумную цену. Наконец, мы будем запускать лямбду функцию периодически; она будет вызываться событием CloudWatch в AWS. Эта лямбда функция передаст все данные по активности пользователя за день и позволит правильно вычислить количество монет RUN. В процессе вычисления, эта функция будет проверять наличие токенов Move и их сумму, вызывая главный смартконтракт и проверяя баланс.

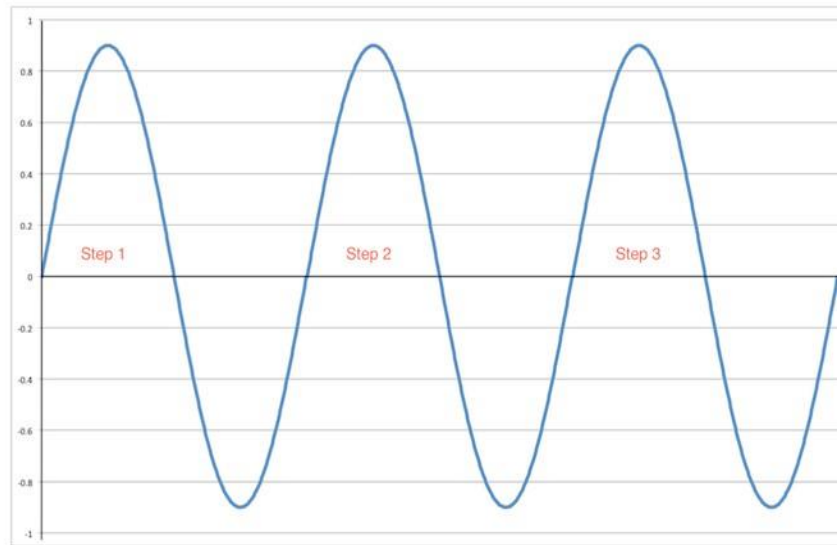
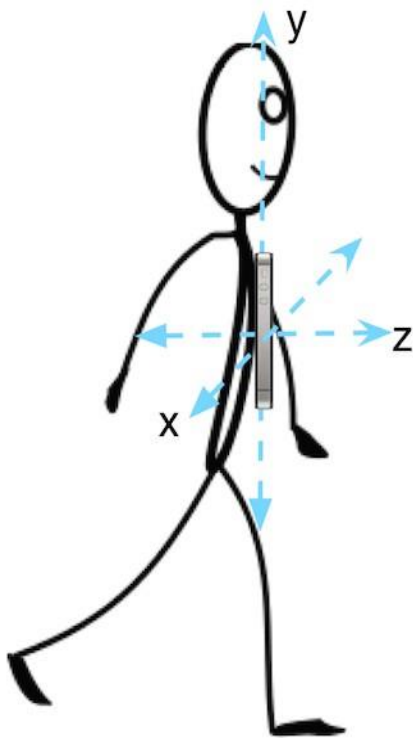
Безопасность и борьба с мошенничеством

Введение

Наиболее распространенным способом решения проблемы с правильным подсчетом шагов является использование показаний с акселерометра. При этом, извлекается значение вектора ускорения из акселерометра на устройстве, которое будет действовать как шагомер. Типичный 3-х осевой акселерометр смартфона выдает следующий сигнал при беге:



Каждый период волноформы эквивалентен человеческому шагу в идеальных условиях. Для повышения результатов, применяется фильтр нижних частот. Это приводит к более плавной форме волны и позволяет исключить высокочастотный шум.



Проблемы

Проблема при таком подходе - читинг путем симулирования шаблона ускорения. Например, прикрепление акселерометра к движущемуся объекту, животному или механизму может привести к периодическим пикам, которые будут распознаваться как шаги. Хорошую демонстрацию таких «мошеннических» методов можно наблюдать в следующих видеоматериалах:

<https://www.youtube.com/watch?v=ptkaEJiKVuw>

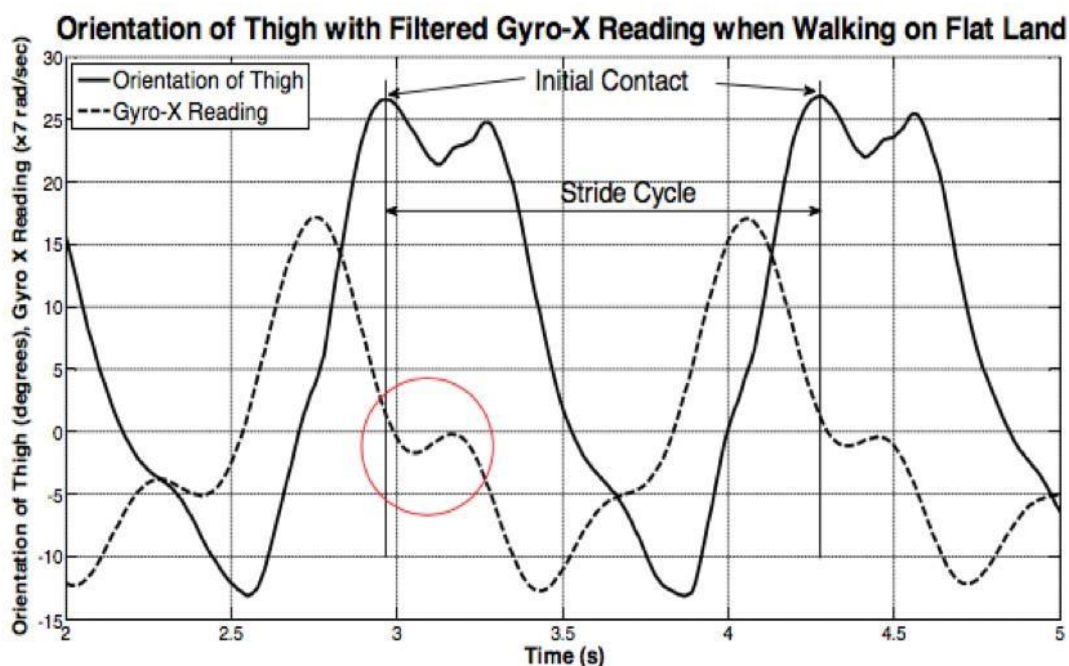
<https://www.youtube.com/watch?v=fl1ophVnCrC>

<https://www.youtube.com/watch?v=4jJAG6TAhzg>

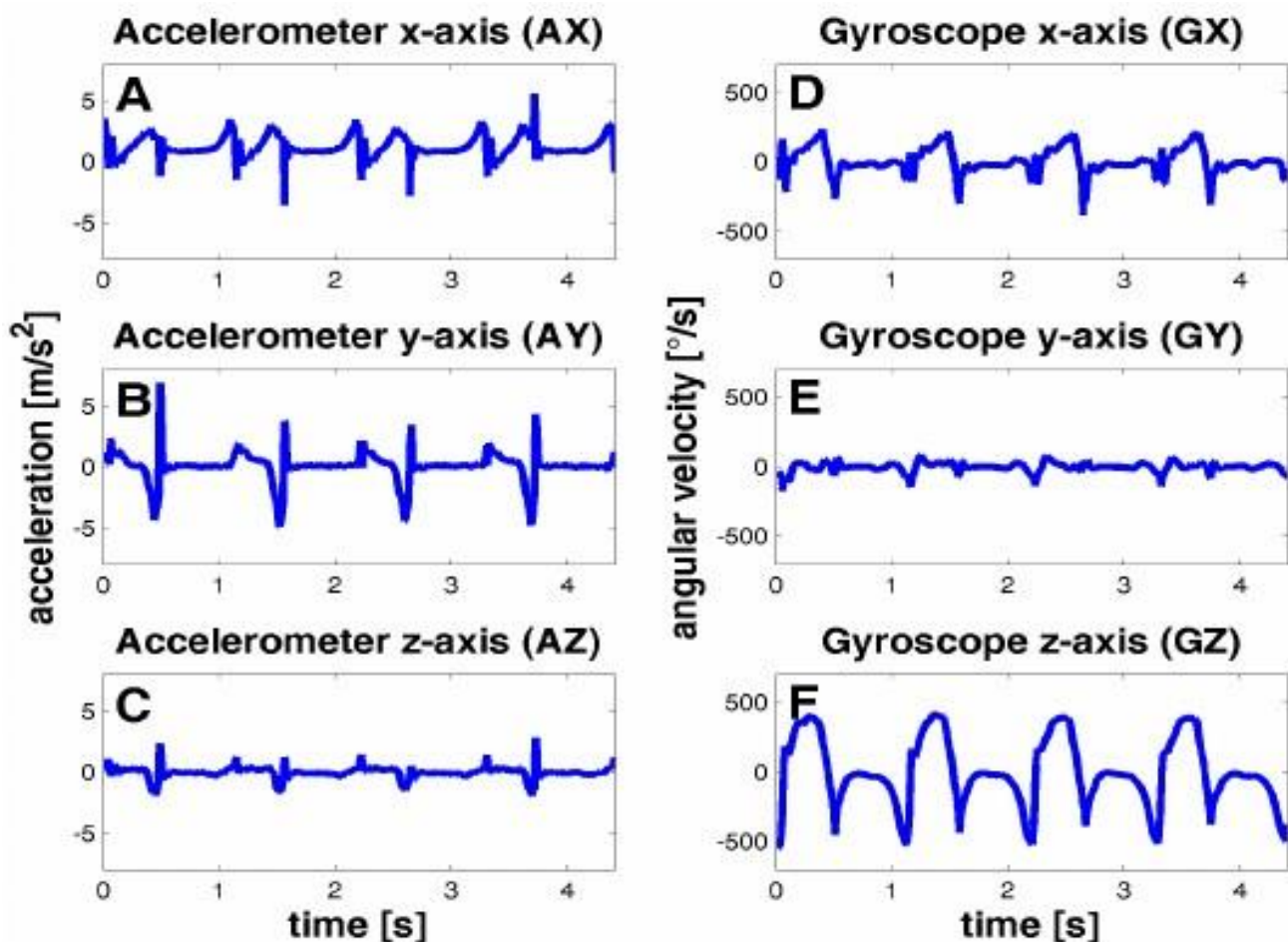
Решения

Использование большего количества сенсоров: гироскоп, магнитометр

Это позволяет получить разные сигнатуры, которые затем можно объединить путем слияния показаний с датчиков; в итоге, возникает уникальная сигнатура шаблона ходьбы. Например, отфильтрованный сигнал от гироскопа при ходьбе сильно отличается от сигнала с акселератора.



Объединение данных с двух датчиков дает нам шесть точек данных в шести измерениях, шесть для акселерометра и три для гироскопа соответственно. Комбинирование их при использовании 6-мерного вектора и поиск постоянного периодического шаблона позволяют повысить точность распознавания мошенничества.



К тому же, мы можем использовать показания магнитометра. Магнитометр измеряет электромагнитное поле и используется при определении направлений. Если вы помните, то у каждого смартфона есть компас. Распознавание направления позволит "заблокировать" все вращающиеся устройства, а также показания от животных, к которым прикреплен смартфон.

Спектральный анализ

Далее, сигнал от сенсора можно проанализировать при помощи преобразования Фурье. Преобразование Фурье трансформирует сигналы из временной области в частотную область. Ходьба или бег обычно постоянны по частоте, если рассматривать краткосрочный интервал. Изучая сигнатуры частот с устройств, мы можем обнаружить подозрительное поведение, и поймать мошенников.

Если вы бежите по улице

Прежде всего, мы должны отметить, что все устройства, показанные в видеоматериалах, приведенных выше, являются стационарными. В том случае, когда пользователь идет по улице, то, помимо получения данных от счетчика шагов, мы сможем проверить изменение местоположения при помощи анализа данных с GPS. Создание механизма обмана, который не только будет имитировать движение человеческой ноги, но и перемещение в пространстве, нецелесообразно для потенциального мошенника. Причина в том, что для этого потребуются инвестиции ресурсов и времени, которые перевешивают выгоду (обман ради получения монет RUN).

Если вы бежите в тренажерном зале

Если вы живете где-нибудь в Калифорнии, то вы можете бегать трусцой по улице в течении 365 дней в неделю, но что делать, если вы живете там, где сезоны меняются 4 раза в год, и зимой вы предпочитаете бегать на беговой дорожке? В данном случае, для подсчета шагов потребуется уже определенное машинное обучение. Например, приложение Movement может проверить, действительно ли данное место - спортзал. Если несколько пользователей приложения находятся в одном месте и ведут определенную физическую активность - то можно предположить, что это - спортзал, стадион и т. д. Поэтому, хотя GPS-датчик не задействован при этом, платформа сможет учесть данные от большого числа пользователей и принять разумные решения.

Что делать, если я бегаю внутри дома? Ведь при этом мое местоположение не меняется.

Это вполне нормально, вы все равно получите монеты RUN за то расстояние, которые вы пройдете или пробежите. Но при

неизменности местоположения, платформа Movement App проведет дополнительные проверки перед выдачей вам монет. Предположим, что у нас есть 100 пользователей. При этом, мы видим, что 96 из них выходят на улицу (из-за изменения местоположения GPS), а 4 занимаются внутри. Платформа может сравнить запущенные шаблоны от четырех пользователей, занимающихся внутри, и увидеть, нет ли данных, которые сильно отличались бы от данных остальных. Если такое обнаруживается, то платформа может проверить данные от тех, кто выходит за пределы помещений (более достоверные данные), и искать любую несогласованность. Это пример того, как крупные корпорации, такие как Facebook, Twitter, Instagram, ищут ненормальное поведение пользователей. Анализ помогает им идентифицировать ботов и блокировать вредоносные аккаунты.

Токены MOVE

ВАЖНО: ТОКЕН MOVE - КРИПТОГРАФИЧЕСКИЙ ТОКЕН ERC-20 на блокчейне ETHEREUM, который можно купить во время первой и второй фазы ICO и продать при желании на биржах.

После полученной транзакции, токены MOVE будут мгновенно переданы в ваш приватный кошелек Ethereum ERC-20.

После запуска приложения, токен MOVE будет фактически выступать в роли эффективного мультипликатора; он будет бонусным коэффициентом к общей сумме монет RUN, полученных пользователем за его физическую активность. Токены MOVE можно продать, обменять или передать.

Владение токеном Move не дает никаких прав, кроме использования в качестве мультипликатора. Он не дает право собственности или иные права, права на интеллектуальную собственность или другую форму участия. Владение токеном MOVE дает лишь право продавать/торговать и передавать токены в сети ETHEREUM.

Общее количество токенов MOVE ограничено смарт-контрактом.

Функциональность внутренних монет RUN

ВАЖНО: МОНЕТА RUN НЕ ЯВЛЯЕТСЯ ТОКЕНОМ ERC-20 И ЕЕ НЕЛЬЗЯ КУПИТЬ ВО ВРЕМЯ ПЕРВОЙ ИЛИ ВТОРОЙ ФАЗЫ ICO ИЛИ ПРОДАВАТЬ НА БИРЖАХ. ЕДИНСТВЕННОЕ НАЗНАЧЕНИЕ - ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВНУТРИ ПРИЛОЖЕНИЯ MOVEMENT И ОБМЕН НА ТОКЕНЫ MOVE.

Количество монет RUN не ограничено. Монеты используются для того, чтобы наградить пользователя за физическую активность и преодоление расстояния в соответствии с общей дистанцией, временем, мультипликатором и сожженными калориями.

Монеты RUN могут быть потрачены во внутреннем магазине или обменены на токены MOVE внутри кошелька.

МОНЕТИЗАЦИЯ ПРИЛОЖЕНИЯ

Монетизация приложения достигается за счет добавления во внутренний магазин товаров и использования контекстной рекламы

ВНУТРЕННИЙ МАГАЗИН

Наша маркетинговая команда сейчас ведет переговоры с онлайн и офлайн магазинами спортивных товаров и

спортивного питания. Среди таких магазинов: bodybuilding.com; prodirectsport.com; kellersports.com; и другие.

Мы также ведем переговоры с крупными оптовыми платформами в Азии и Восточной Европе. В магазине Movement будут доступны следующие виды товаров: спортивная одежда и аксессуары, спортивное питание, спортивные товары для фитнеса, онлайн/оффлайн курсы Йоги и Фитнесса.

РЕКЛАМА

Реклама будет интегрирована в виде баннеров и коротких рекламных роликов. Вся реклама будет спортивно-ориентирована и не будет раздражающей. Мы ведем переговоры с такими крупными производителями товаров как Nike, Adidas, Reebok, Under Armor и т.д., а также с другими, менее популярными производителями. Сотрудничество с платформой MOVEMENT взаимовыгодно как для платформы, так и для производителей:

- Усиление маркетинга и расширения аудитории. Специальные мероприятия, промо, реклама повысят посещаемость онлайн ресурсов и узнаваемость бренда.
- Увеличение дохода. Держатели монет смогут купить товары прямо из приложения, не переводя их в фиат.
- Потенциальная аудитория приложения - более миллиарда человек, что делает приложение весьма привлекательным для рекламодателей.

ДОРОЖНАЯ КАРТА

ДОРОЖНАЯ КАРТА



ПРОДАЖА ТОКЕНОВ

Первый этап: Pre-ICO

Start date: 15 декабря 2017 (12:00 PM NYC Time, UTC -4) **End date:** 25 Декабря 2017 (12:00 PM NYC Time, UTC -4)

Количество токенов для продажи на Pre-ICO: 3'072'000
Минимум: 240'000 MOVE

Принимаемая валюта: ETH, BTC, LTC

Количество токенов за 1ETH:

Стадия 1: 1ETH = 1200 MOVE (240'000 MOVE)

Стадия 2: 1ETH = 1080 MOVE (360'000 MOVE)

Стадия 3: 1ETH = 960 MOVE (960'000 MOVE)

Стадия 4: 1ETH = 840 MOVE (1'512'000 MOVE)

Количество токенов на человека: Неограничено

Минимальная инвестиция: 0.1ETH

Минимальная транзакция в Bitcoin: Нет

Минимальная транзакция в LTC: Нет

Максимальная инвестиция: НЕТ

Вторая фаза: ICO

Дата начала: Февраль 2018 **Дата конца:** Март 2018

Общее количество токенов: 10'000'000 MOVE

Принимаемая валюта: ETH, BTC, LTC

Количество токенов за 1 ETH: 1ETH = 600 MOVE

Минимальная инвестиция: 0.1ETH

Минимальная транзакция в Bitcoin: Нет

Минимальная транзакция в LTC: Нет

Максимальная инвестиция: НЕТ

БОНУСЫ:

НЕДЕЛЯ 1: bonus +20%

Неделя 2: bonus +10%

НЕДЕЛЯ 3: bonus +5%

После получения транзакции и подтверждения смартконтрактом, токены MOVE мгновенно передаются в ваш ERC-20 совместимый кошелек..

Распределение токенов



1000000 - Разработчики и наблюдатели, 2000000 - Баунти,

2100000 - Резерв на разработку 3000000 - Бонусы

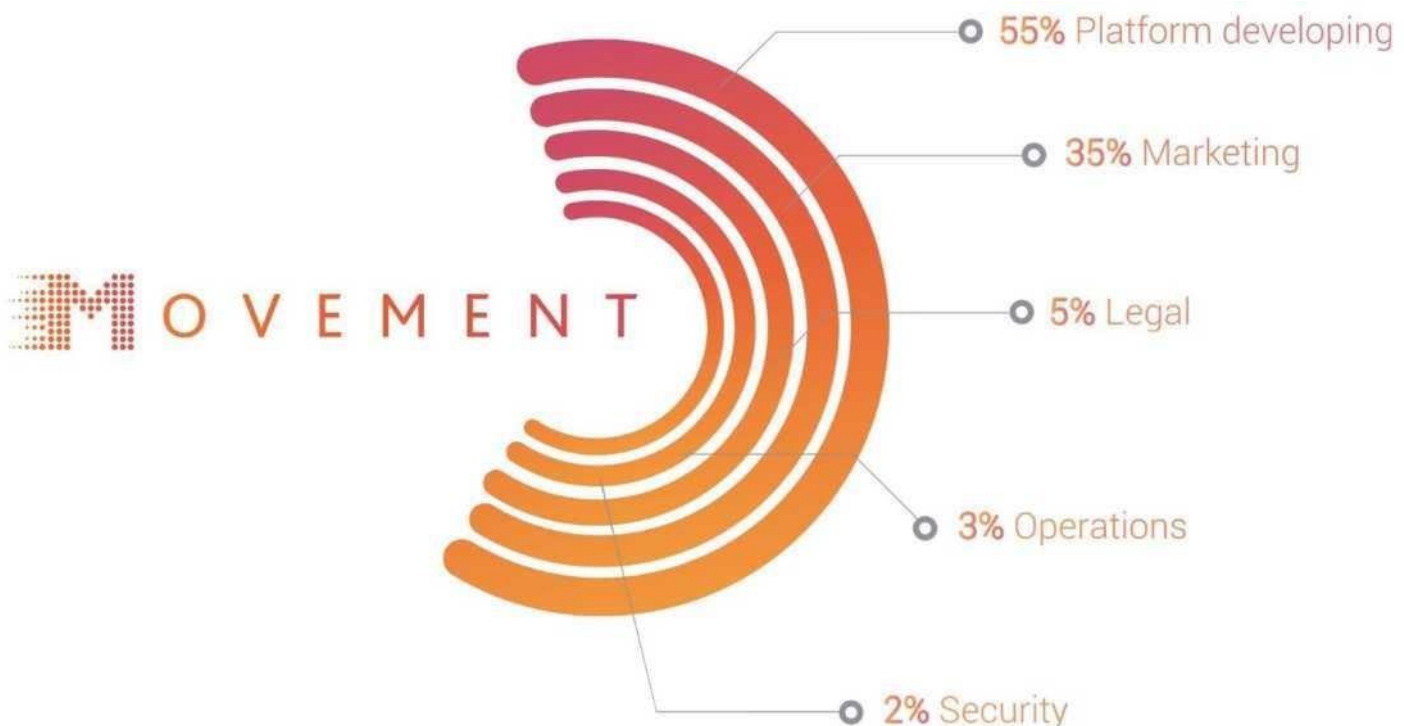
3072000 - PRE-ICO 10000000 - ICO

Если все 13072000 не будет продано на ICO, то любые оставшиеся токены будут сожжены.

Не предполагается выпуска дополнительных токенов. Число - 21'172'000 MOVE - постоянно и не может быть изменено. Это будет контролироваться смарт-контрактом

Токенами MOVE можно будет торговать через несколько дней после окончания ICO. Биржи будут анонсированы в течении 14 дней после ICO.

Использование собранных средств:



55% - разработка; 35 - маркетинг ; 5% - легализация ; 3% - операционные расходы; 2% - безопасность

Взгляд на будущее

Произведя глубокое маркетинговое и техническое исследование, наша команда пришла к выводу, что приложение Movement может потенциально достигнуть свыше миллиона загрузок к концу второго квартала 2018 года.

Создавая уникальную экосистему, мы станем первым проектом на технологии блокчейн, которое позволит монетизировать нашу повседневную жизнь. Этот факт демонстрирует большой потенциал платформы.

КОМАНДА

Martin Holt

Основатель & CEO

“Ботаник”, мечтатель, в настоящее время - предприниматель, большой любитель технических новинок. Он верит, что мы входим в новую эпоху - эпоху полной децентрализации и оцифровки. Эволюция технологии блокчейна создает множество возможностей для различных рынков, особенно - для рынков смарт-девайсов и токенизации физической активности.

Robert Hawkins

Co-founder & CTO

Robert - старший инженер -программист из Лос-Анджелеса. У него - большой опыт в создании различных приложений, создании и поддержке коммуникационных процессов и автоматизации маркетинга. Интересуется наукой, изучением машин и приложениями на блокчейне.

James Latham

Главный инженер

С начала 2000-х занимался разработкой программного обеспечения, имеет большой опыт при создании встроенных и мобильных систем. Позже решил пойти по пути управления и начал руководить командами разработчиков программного обеспечения в некоторых крупных компаниях.

John Yates

WEB-разработчик

Джон - амбициозный веб-разработчик, более склонный к деловой стороне управления компанией. Он - ранний инвестор Ethereum и большой криптофан.

Rose Harris

Менеджер сообщества